

Kriegslöwenreiter von Chrace

Die Kriegslöwen von Chrace sind wild und stark und nur wenige Hochelfen schaffen es sie zu zähmen, oder vielmehr sie gezielt zu steuern und zu trainieren.

Einige wenige Hochelfen leben direkt unter diesen Kriegslöwen und freunden sich mit diesen an, bis ein Löwe seinem Freund erlaubt auf ihm zu reiten.

Nie wird ein anderer diesen Löwen reiten, doch dieses wilde und elitäre Paar aus Löwe und Reiter bilden eine tödliche Mischung, die in Kriegszeiten sogar in kleinen Stoßtruppen zu finden sind und bevorzugt auf große Ziele Jagd machen.

Der Phoenixkönig erlaubt es diesen Löwenreitern fernab ihrer eigentlichen Aufgabe zu agieren und lässt diese sogar unterstützen, da sie eine starke Unterstützung zu Kriegszeiten sind.

Zudem bildet das Kampfgespann sogar trotz der Masse eine flinke Einheit die sicher und schnell durch die Wälder reitet.

	B	KG	BF	S	W	LP	I	A	MW
Weißer Löwenreiter	5	5	4	4	3	1	5	2	8
Kriegslöwe	8	5	0	5	4	2	4	2	6

Punkte: 40 Punkte

Einheitengröße: 3+

Einheitentyp: Monströse Kavallerie (Die Modelle stehen auf 40x60mm Bases)

Waffen & Rüstung: Der Reiter trägt Handwaffe, Zweihandwaffe und schwere Rüstung; Durch die Kombination des Löwenpelzes des Reiters, seiner schweren Rüstung und dem dicken Fell des Kriegslöwen erhalten Kriegslöwenreiter einen 3+ Rüstungswurf, der gegen Beschuss sogar auf 1+ angehoben wird.

Sonderregeln: Mut der Zeitalter, Schlägt immer zuerst zu (nur Löwenreiter), Geländeerfahren (Wald), Unnachgiebig, verursacht Angst

Optionen: Werte einen Weißen Löwenreiter zum Musiker auf**10**
Werte einen Weißen Löwenreiter zum Standartenträger auf**10**

Der Champion darf einen eine magische Waffe im Wert von bis zu 50 Punkten erhalten.

Der Standartenträger darf eine magische Standarte im Wert von bis zu 75 Punkten erhalten.

Weißer Löwe als Reittier für einen Fürsten oder Edlen

Kosten: 55 für einen Fürsten/ 40 für einen Edlen. Die Wahl des Kriegslöwen als Reittier schließt einen Löwenpelz und eine Zweihandwaffe als Ausrüstung automatisch mit ein (Punktkosten für die Ausrüstung bereits enthalten).

Profil: siehe oben

Einheitentyp: Monströse Kavallerie

Sonderregeln: Ein Kriegslöwe verleiht seinem Reiter +2 auf seinen Rüstungswurf