

Fürst Kehelerik Schädelspalter

342 Punkte

B	KG	BF	S	W	LP	I	A	MW	Einheitentyp
3	7	4	4	5	3	4	4	10	Infanterie (Besonderes Charaktermodell)

Ausrüstung:

- Schild

Magische Gegenstände:

- Bergfäller: Bergfäller ist eine magische Handwaffe, die Keheleriks Attacken +2 Stärke und +1 KG verleiht.
- Gromrilrüstung mit Steinrunen
- Die Mondkrone: Die Mondkrone ist ein Artefakt, das Kehelerik die Sonderregel *Regeneration 5+* verleiht und falls er „die bleiche Dipdra“ reitet, überträgt sich diese auch auf Sie.
- Der Mondstein: Der Mondstein erlaubt es Kehelerik verpatzte Rüstungwürfe zu wiederholen.
- Der Mondthron: Der Mondthron ist ein uraltes Schaffensstück aus den Zeiten der ersten Zwerge. Uralte Runen sind auf ihm eingraviert und verleihen seinem Besitzer (im wahrsten Sinne des Wortes), die Macht in die nahe Zukunft zu blicken. Der Spieler, der Kehelerik kontrolliert darf den Wurf wiederholen, der bestimmt, wer zuerst aufstellt und den Wurf für den ersten Spielzug.

Sonderregeln:

- Entschlossen
- Resolut
- Unnachgiebig
- Erbfeindschaft

Optionen:

- Kehelerik darf auf der „bleichen Dipdra“ reiten. (+333 Punkte)