

Die Rattenfänger von Miragliano

Die Rattenfänger von Miragliano										Eliteeinheit
Profil	B	KG	BF	S	W	LP	I	A	MW	Einheitentyp
Rattenfänger	4	4	3	3	3	1	3	1	8	Infanterie
Kanalmeister	4	4	3	3	3	1	3	2	8	Infanterie

Einheitengröße: 5+

Ausrüstung:

- Messer (Handwaffe)
- Armbrust
- Enterhaken und Handlampe
- Kitzler
- Leichte Rüstung



Hintergrund:

Die Stadt Miragliano gründete die Kanalwache, auch bekannt als die Rattenfänger von Miragliano, im Jahr 1812 IC im Anschluss an die roten Pocken um die Kanäle der Stadt von Skaven freizuhalten. Ausgerüstet sind sie mit Armbrüsten, Messern, Enterhaken, Handlampen und dem „Kitzler“ einem mit Haken bestückten langen Stock. Seit Jahren schützt die Kanalwache die Stadt finanziert aus dem privaten Vermögen des Prinzen von Miragliano.¹

Sonderregeln

Die Rattenfänger haben die Sonderregeln **Überfall** und **Plänkler**, wie im Warhammer-Regelbuch beschrieben.

Enterhaken und Handlampe: Die Rattenfänger dürfen misslungene Würfe für ihr Erscheinen gemäß der Sonderregel *Überfall* wiederholen.

Kitzler: Der Kitzler ist ein mit einem Haken bestückter langer Stock, der ideal für die Jagd auf alle Arten von Ratten geeignet ist. Zählt als *Hellebarde*.

Unterirdische Jagd: Wenn dein Gegner Gossensäufer einsetzt, würfdest du, ob die Rattenfänger diese erwischen. Gewinnen die Rattenfänger, kommt es zu einem Nahkampf, der vor der Schlacht ausgetragen wird. Gewinnen die Gossensäufer den Wurf, dürfen sie sich entscheiden, die Rattenfänger anzugreifen oder normal aufzutreten. Würfelt für jede Einheit Gossensäufer separat. Mehrere Nahkämpfe finden nacheinander statt. Der Nahkampf wird bis zum letzten Modell geführt, es finden keine Angriffsreaktionen statt, Glieder werden nicht gewertet, als Angreifer zählt, wer den Entscheidungswurf gewonnen hat. Nur eine überlebende Einheit taucht auf (mit eventuellen Verlusten), eine unterlegende Einheit wird als Verlust entfernt. Eine Einheit, die flieht, wird ebenfalls als Verlust entfernt.

Gotrek und Felix: Wenn deine Armee Gotrek und Felix enthält, dürfen diese sich der Einheit anschließen (entgegen ihrem Verbot sich Einheiten anzuschließen). Die beiden erhalten in diesem Fall die Sonderregeln der Einheit.

Punktkosten: Ein Kanalmeister und vier Rattenfänger kosten insgesamt **100 Punkte**. Das Regiment kann durch das Hinzufügen weiterer Rattenfänger für je **+12 Punkte** vergrößert werden.

¹ Idee, Text und Bild entnommen aus: <http://whfb-de.lexicanum.com/wiki/Kanalwache>