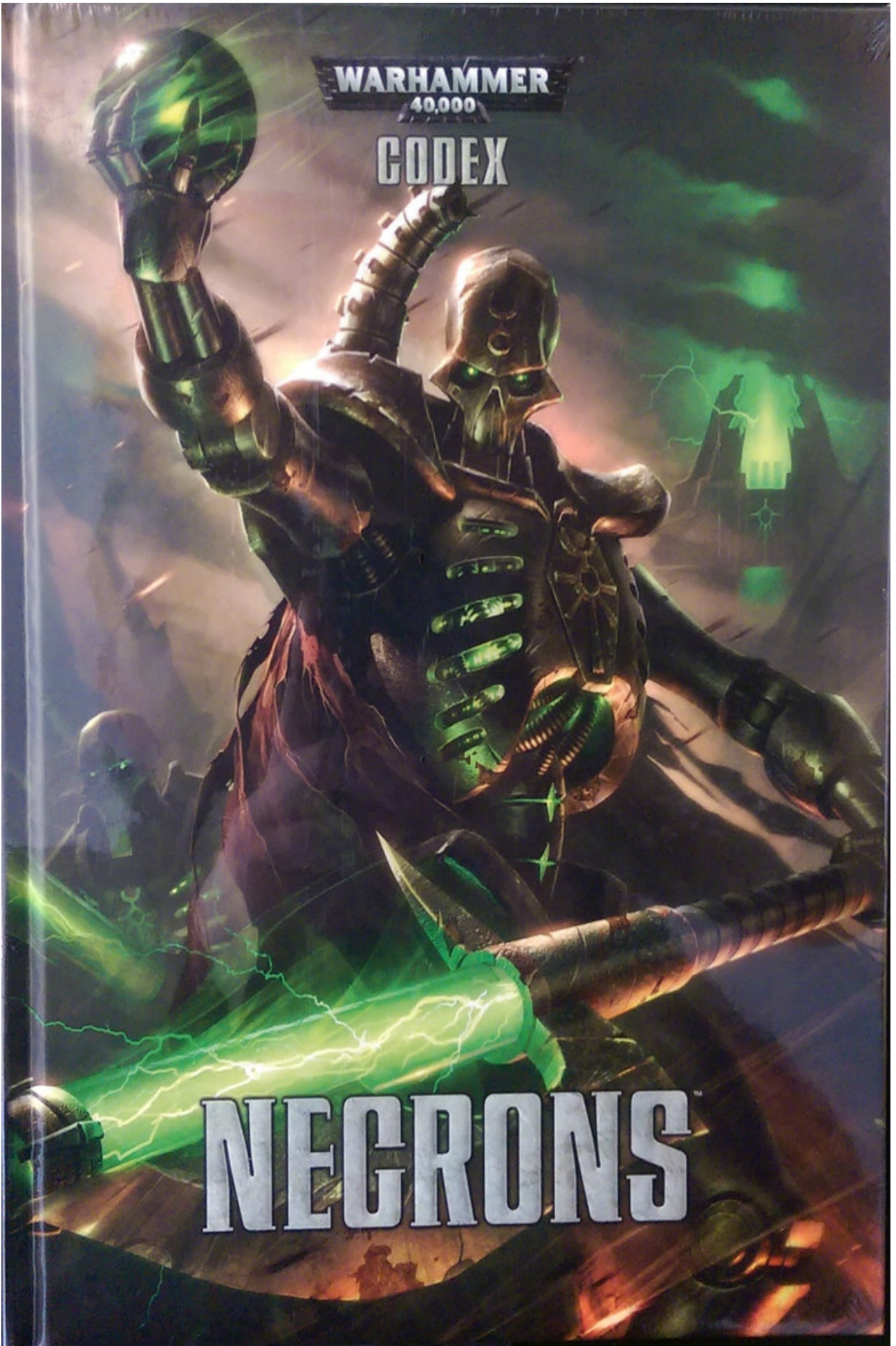


WARHAMMER
40,000

CODEX

NEGRONS™



Sonderregeln der Necrons

- **"Ich komme wieder ...!"**
Jede Einheit, die mindestens ein Modell in einer Runde verloren hat aber noch aus mindestens einem Modell besteht kann am Ende der Runde für jedes verlorene Modell 1W6 werfen. Bei einem Ergebniss von 4+ wird der Einheit wieder ein verlorenes Modell hinzugefügt. (Dieser "Ich komme wieder ...!"-Wurf kann durch Modifizierungen verbessert werden, aber niemals über 2+ steigen)
- **"Verbesserte Reperatur"**
Eine Einheit mit der Fähigkeit "Verbesserte Reperatur" addiert stets +1 auf ihr Würfelergebniss, wenn sie für ihren "Ich komme wieder ..."-Test würfeln. (Eine Einheit kann von mehreren "Verbesserten Reperaturen" profitieren)

Besondere Ausrüstung der Necrons

- **"Disruptorklauen"**
Einheiten mit Disruptorklauen ignorieren im Nahkampf die Sonderregeln "leichte Panzerung", "mittlere Panzerung" und "schwere Panzerung"
- **"Regenerator"**
Alle Einheiten in 6" um ein Modell mit einem Regenerator erhalten die Sonderfähigkeit "Verbesserte Reperatur".

Hochlord		37 Punkte Modell				
BW	NK	FK	A	L	RW	MW
6"	4+ ₋	3+ ₋	3	3	3+ ₋	2+ ₋
0	2	3	3	4	4	3

Einheitentyp: Infanterie

Truppgröße: 1

Sonderregeln:

- "Ich komme wieder ...!"
- "Unabhängiges Charaktermodell"

Ausrüstung:

- Energie-Waffe
- Sturmgewehr

Die Einheit kann bis zu eine der folgende Einheitenoptionen wählen:

- "Reserve"-Sonderregel für +1 Pkt.
- Regenerator für + 5 Pkt.
- Disruptorklauen für +3 Pkt.

Necronkrieger		13 Punkte Modell				
BW	NK	FK	A	L	RW	MW
6"	4+ ₋	3+ ₋	1	1	3+ ₋	2+ ₋
0	2	3	0	0	4	3

Einheitentyp: Infanterie

Truppgröße: 10 - 20

Sonderregeln:

- "Ich komme wieder ...!"

Ausrüstung:

- Gewehre

Die Einheit kann bis zu eine der folgende Einheitenoptionen wählen:

- "Reserve"-Sonderregel für +1 Pkt. Pro Modell
- Disruptorklauen für +1 Pkt. Pro Modell

Skarabäenschwärme			11 Punkte Modell			
BW	NK	FK	A	L	RW	MW
12"	6+ ₋	-	3	3	5+ ₋	2+ ₋
3	0	-1	2	4	2	3

Einheitentyp: Antigrav-Bikes

Truppgröße: 3 - 10

Sonderregeln:

-

Ausrüstung:

- einhändige Nahkampfwaffe

Die Einheit kann eine der folgenden Spezialausrüstungen wählen:

- "Reserve"-Sonderregel für +1 Pkt. Pro Modell
- Disruptorklauen für +1 Pkt. Pro Modell

Jagdläufer des Triarchats			65 Punkte Modell			
BW	NK	FK	A	L	RW	MW
12"	4+ ₋	3+ ₋	3	3	2+ ₋	2+ ₋
3	2	3	3	4	5	3

Einheitentyp: Läufer

Truppgröße: 1 - 3

Sonderregeln:

- "leichte Panzerung"
- "Geländeerfahren"

Ausrüstung:

- Energie-Waffe
- Melter
- schwerer Flammenwerfer

Jedes Modell der Einheit kann seinen Melter und seinen schweren Flammenwerfer zusammen durch eine der folgenden Waffenoptionen ersetzen:

- schweren Plasmawerfer für 20 Pkt.

Annihilator-Gleiter			57 Punkte Modell			
BW	NK	FK	A	L	RW	MW
12"	4+ ₋	3+ ₋	1W6	3	4+ ₋	2+ ₋
3	2	3	2	4	3	3

Einheitentyp: Anti-Grav-Fahrzeug

Truppgröße: 1

Sonderregeln:

- "leichte Panzerung"

Ausrüstung:

- Synchronisiertes leichtes MG
- Sturmgewehr

Jedes Modell der Einheit kann seinen Melter und seinen schweren Flammenwerfer zusammen durch eine der folgenden Waffenoptionen ersetzen:

- ...