

WARHAMMER

40,000

CODEX

ORKS™



### Sonderregeln der Orks:

- **„Waaaagh“**  
Einmal pro Spiel 1 kostenlose Bewegungsaktion für alle Einheiten & wenn möglich: 1 kostenlose Nahkampfaktion für alle Einheiten.
- **„Köpfe zählen“**  
Solange die Einheit aus zehn oder mehr Modelle besteht führt sie jeden Moraltest mit 2W6 durch und ignoriert dabei das niedrigere Ergebnis.
- **„Wilder Angriff“**  
Eine Einheit mit dieser Sonderregel erhält +1 A und +1 FP im Nahkampf als Angreifer.
- **„Psioniker“**  
Modelle mit dieser Sonderregel dürfen einmal pro Aktivierung eine Psikraft als kostenlose Aktion durchführen.

Waaghboss		30 Punkte\ Modell				
BW	NK	FK	RW	A	L	MW
6"	3+	5+	5+	3	3	3+
0	3	1	2	2	4	2

**Einheitentyp:** Infanterie

**Truppgröße:** 1

**Sonderregeln:**

"Unabhängiges Charaktermodell"

"Köpfe zählen"

"Wilder Angriff"

"Waaaaagh!"

**Ausrüstung:**

- Einhändige Nahkampfwaffe
- Pistole

Der Waaaghboss kann eine der Einheitenanführeroptionen wählen:

- ...

Der Waaaghboss kann folgende Ausrüstung erhalten:

- Sturmgewehre für 3 Pkt\ Modell
- RW+1 für 1 Pkt\ Modell
- E-Waffe für 10 Pkt.
- E-Faust für 20 Pkt.

Orkboyz		8 Punkte\ Modell				
BW	NK	FK	RW	A	L	MW
6"	4+	5+	5+	1	1	4+

**Einheitentyp:** Infanterie

**Truppgröße:** 10 - 30

**Sonderregeln:**

"Köpfe zählen"

"Wilder Angriff"

**Ausrüstung:**

- Einhändige Nahkampfwaffe
- Pistole

Der Trupp kann eine der Einheitenanführeroptionen wählen:

- E-Waffe für 10 Pkt.
- E-Faust für 20 Pkt.
- Sturmgewehr für 3 Pkt.

Der gesamte Trupp kann folgende Ausrüstung erhalten:

- Sturmgewehre für 3 Pkt\ Modell
- RW+1 für 1 Pkt\ Modell

Pro 10 Modellen kann der Trupp eine der folgenden Spezialwaffenoptionen wählen:

- Flammenwerfer für 5 Pkt.
- Leichtes MG für 15 Pkt.
- Raketwerfer für 20 Pkt.

Bosse		11 Punkte\ Modell				
BW	NK	FK	RW	A	L	MW
6"	3+	5+	5+	2	1	3+

**Einheitentyp:** Infanterie

**Truppgröße:** 5 - 10

**Sonderregeln:**

"Köpfe zählen"

"Wilder Angriff"

**Ausrüstung:**

- Einhändige Nahkampfwaffe
- Pistole

Der Trupp kann eine der Einheitenanführeroptionen wählen:

- ...

Der gesamte Trupp kann folgende Ausrüstung erhalten:

- Gewehre für 1 Pkt\ Modell
- Sturmgewehre für 3 Pkt\ Modell
- RW+1 für 1 Pkt\ Modell
- E-Waffe für 10 Pkt.
- E-Faust für 20 Pkt.

Pro 5 Modellen kann der Trupp eine der folgenden Spezialwaffenoptionen wählen:

- Flammenwerfer für 5 Pkt.
- Leichtes MG für 15 Pkt.
- Raketwerfer für 20 Pkt.

Killa Koptaz		20 Pkt\ Modell				
BW	NK	FK	RW	A	L	MW
12"	4+	5+	4+	1	1	4+

**Einheitentyp:** Anti-Grav Bike

**Truppgröße:** 1 - 5

**Sonderregeln:**

"Köpfe zählen"  
 "Wilder Angriff"  
 "Fliegend"  
 "Flankenangriff "

**Ausrüstung:**

- Synchronisierte Sturmgewehre

Der gesamte Trupp kann jeweils seine 2 Sturmgewehr durch folgende Ausrüstung ersetzen:

- Synchronisierter Raketwerfer für 35 Pkt\ Modell