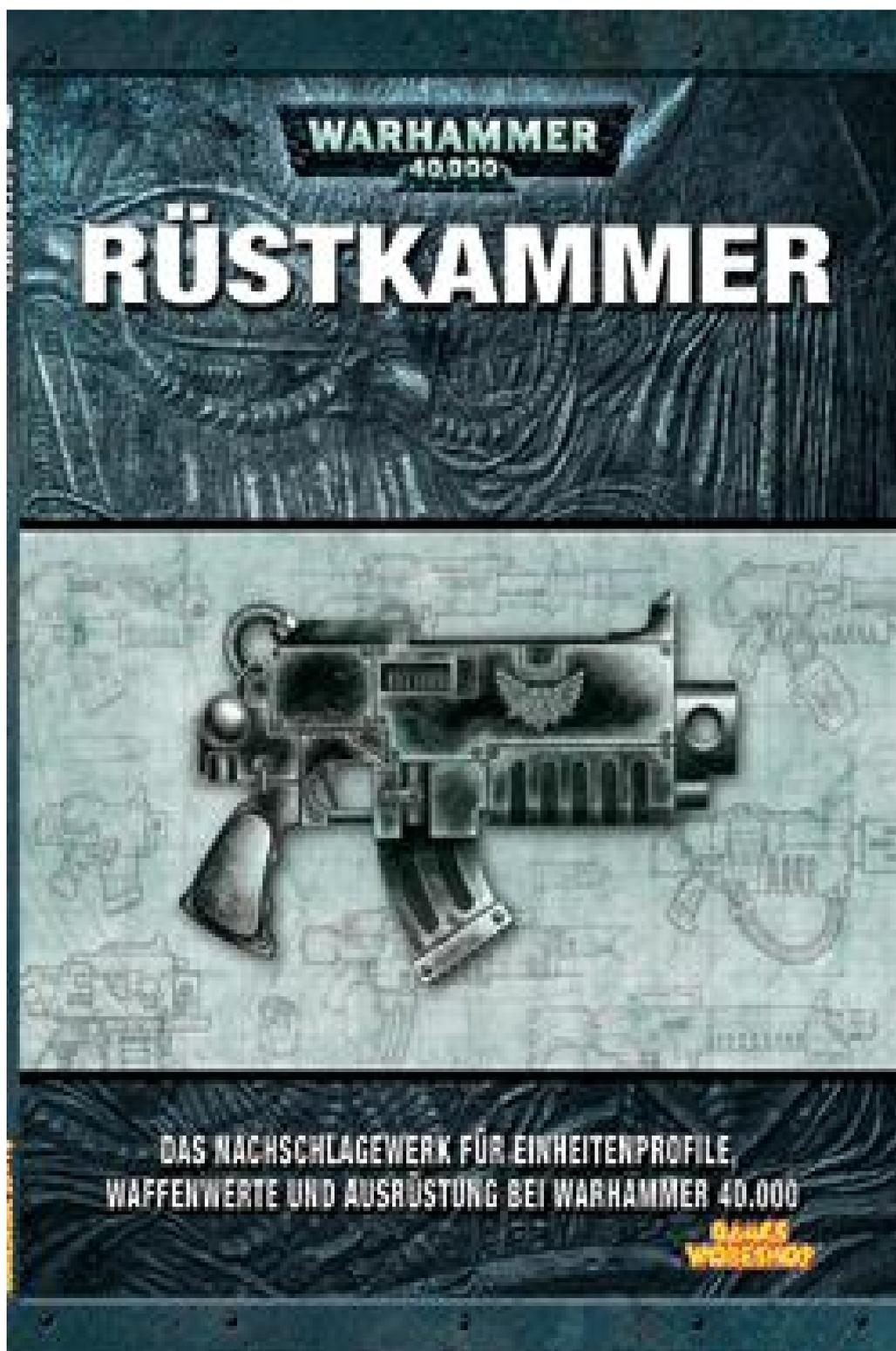


40k Foundation
Waffenliste



Reichweite

Rate of Fire (Anzahl der Würfel pro Modell)

Firepower (verschlechtert die Rüstung um..., wenn Rüstung 0 unterschreitet verliert das Modell alle Lebenspunkte pro Treffer)

Sonderregeln

Beispiel:

Fernkampfaffen:

Pistole

Reichweite	RoF	F	Sonderregeln
12"	1	-	Zusätzliche Nahkampfwanne

Gewehr

Reichweite	RoF	F	Sonderregeln
24"	1	1	-

Sturmgewehr

Reichweite	RoF	F	Sonderregeln
18"	2	1	-

Flammenwerfer

Reichweite	RoF	F	Sonderregeln
8"	2W 6	-	Ignoriert Deckung

Schwerer Flammenwerfer

Reichweite	RoF	F	Sonderregeln
8"	2W 6	2	Ignoriert Deckung

Plasmapistole

Reichweite	RoF	F	Sonderregeln
12"	1	4	Zusätzliche Nahkampfwanne

Plasmawerfer

Reichweite	RoF	F	Sonderregel
24"	1	4	-

Schwerer Plasmawerfer

Reichweite	RoF	F	Sonderregel
36"	1 W 6	4	-

Raketenwerfer

Reichweite	RoF	F	Sonderregeln
36"	1W6+ 1	1	Ignoriert Deckung
36"	1	7	●

Mörser

Reichweite	RoF	F	Sonderregeln
24"	2	1	Ignoriert Deckung
6" - 48"	1W 6	1	Schätzen, Ignoriert Deckung

Leichtes MG

Reichweite	RoF	F	Sonderregel
18"	6	1	-

Schweres MG

Reichweite	RoF	F	Sonderregel
36"	3	2	-

Melter

Reichweite	RoF	F	Sonderregeln
12"	1	6	FP 9 wenn Ziel näher als 6"

Schwerer Melter

Reichweite	Ro	F	Sonderregeln
e	F	P	
18"	1	8	FP 10 wenn Ziel näher als 6"

Laserkanone

Reichweite	Ro	F	Sonderregel
e	F	P	n
48"	1	9	-

Nahkampfwaffen:

Einhändige Waffe

Reichweite	Ro	F	Sonderregel
e	F	P	n
2"	-	-	-

Zweihändige Waffe

Reichweite	Ro	F	Sonderregel
e	F	P	n
2"	+1	1	-

Zusätzliche Nahkampfwaffe

Reichweite	Ro	F	Sonderregel
e	F	P	n
2"	+1	-	-

E-Waffe

Reichweite	Ro	F	Sonderregel
e	F	P	n
2"	-	5	-

E-Faust

Reichweite	Ro	F	Sonderregeln
e	F	P	
2"	-	7	Schlägt immer zuletzt zu

Kettenfaust

Reichweite	Ro	F	Sonderregeln
e	F	P	
2"	-	9	Schlägt immer zuletzt zu

E-Klaue

Reichweite	Ro	F	Sonderregeln
e	F	P	
2"	1	5	

E-Hammer

Reichweite	Ro	F	Sonderregel
e	F	P	n
2"	-	5	Betäubend