

1. Wetter in Mordheim

2W 6	Ergebnis	Wirkung
2	glitschig	(wie starker Regen) Führe bei jeder Sprintbewegung einen I-Test durch. Verpatzt du ihn, geht das Modell zu Boden. Der Kämpfer muss dann noch einen angemessenen Würfel würfeln um zu sehen, wie weit er kommt. (B3 = W6, B4 = W8, B5 = W10)
3	Sehr sonnig	Durch die Hitze müssen Helden mit schwerer Rüstung einen Widerstandstest bestehen, um Laufen zu können. Besteht er ihn nicht, kann er nur normal bewegen, aber nicht schießen. Nahkampf TW -1.
4-9	Schönes Wetter	Es herrscht exzellentes Wetter
10	Dämmerung	Alle TW-1 im Fernkampf minus 1.
11	Starker Regen	Der Boden ist extrem glitschig (wie 2), B-1, Reittiere: B-2, Alle Fernkampf-TW: -1
12	Unwetter	Alle TW-1, Fernkampf ab 20'' unmöglich, Schwarzpulverwaffen können nur bei +4 abgeschossen werden, da das Pulver nass ist. Nachladen geht nur in geschlossenen Räumen (das Pulver ist nass bzw. wird nass.)