

MORKS BLICK

Morks Blick ist ein *magisches Geschoss* mit einer Reichweite von 24 Zoll. Wenn der Spruch gelingt, trifft er sein Ziel und verursacht W6 automatische Treffer der Stärke 4.

Gelingt bei 5+
Magisches Geschoss

ZAUBERSPRÜCHE DES KLEINEN WAAAGH!



GORKS FÄUSTE

Dieser Zauber hat eine Reichweite von 8 Zoll und kann auf eine beliebige feindliche Einheit ausgesprochen werden, selbst wenn sich diese im Nahkampf befindet. Wenn der Spruch gelingt, wird die Zieleinheit von einem Wirbelsturm geisterhafter grüner Fäuste malträtirt. Ermittle den Schaden für diesen Zauberspruch so, als ob jedes Modell der Einheit (berittene Monster und ihre Reiter werden separat behandelt) von einem angreifenden Ork mit Spalta (sprich A 1, KG 3, S 4) attackiert würde. Führe Treffer-, Schadens- und Rüstungswürfe wie üblich durch. Charaktermodelle dürfen gegen diesen Schaden nicht die "Achtung Sir!"-Regel verwenden.

Gelingt bei 7+

ZAUBERSPRÜCHE DES KLEINEN WAAAGH!



KOPFNUSS

Dieser Zauberspruch kann auf ein beliebiges einzelnes gegnerisches Modell in 24 Zoll Umkreis und innerhalb des Sichtbereichs des Zauberers ausgesprochen werden. Es spielt dabei keine Rolle, ob dieses Modell normalerweise nicht als Ziel ausgewählt werden dürfte – die Waaahmagie findet ihr Ziel auch in der dichtesten Handgemenge. Wenn der Spruch gelingt, trifft die Kopfnuss das gegnerische Modell automatisch und verursacht einen Treffer der Stärke 4 gegen den keine Rüstungswürfe erlaubt sind.

Gelingt bei 7+

ZAUBERSPRÜCHE DES KLEINEN WAAAGH!



HIRNBERSTA

Dieser Spruch ist ein *magisches Geschoss* mit einer Reichweite von 24 Zoll. Gelingt er, verursacht er 2W6 automatische Treffer der Stärke 4.

Gelingt bei 8+
Magisches Geschoss

ZAUBERSPRÜCHE DES KLEINEN WAAAGH!



JETZ' GEHT'Z LOZ!

Dieser Zauber kann auf eine beliebige, im Nahkampf befindliche Einheit Orks oder Goblins (jeder Spezies) der eigenen Armee in 18 Zoll Umkreis ausgesprochen werden. Die Einheit führt sofort eine Nahkampfphase durch, ohne dass der Gegner zurücktackieren darf oder ein Kampfergebnis ermittelt wird.

Gelingt bei 9+

ZAUBERSPRÜCHE DES KLEINEN WAAAGH!



GORKS HAND

Gorks Hand kann auf eine beliebige Einheit Orks, Goblins oder Snotlings (jeder Spezies) der eigenen Armee in 24 Zoll Umkreis ausgesprochen werden, sofern diese einen Gegner in Angriffsreichweite hätte. Gelingt der Spruch, versucht die Einheit den Gegner anzugreifen – bewege sie 2W6 Zoll Richtung nächster Einheit. Gelangen sie in direkten Kontakt mit dem Gegner, zählt die Bewegung als Angriff. Der Gegner ist durch den plötzlichen Vorsturm so überrascht, dass er als Angriffsreaktion Angriff annehmen wählen muss. Verursacht der angegriffene Gegner *Angst* oder *Entsetzen*, wird der Angriff wie eine Verfolgung in neue Gegner behandelt.

Eine genauere Beschreibung findest du im Armeebuch der Orks & Goblins auf Seite 28.

Gelingt bei 9+

ZAUBERSPRÜCHE DES KLEINEN WAAAGH!

