

WARHAMMER: DAS IMPERIUM

Offizielles Update Version 1.2

Hinweis: Dieses Dokument bezieht sich auf die deutschsprachige Erstausgabe der aktuellen Edition des Buchs. In den später gedruckten Neuauflagen wurden die zum Druckzeitpunkt bekannte Korrekturen und Änderungen bereits eingearbeitet.

Obwohl wir uns bemühen, dafür zu sorgen, dass unsere Bücher frei von Fehlern sind, schleichen sich manchmal dennoch welche ein. Zudem veröffentlichen wir gelegentlich überarbeitete Regeln, die es erforderlich machen, dass ältere Ausgaben unserer Bücher auf den neuesten Stand gebracht werden. Wenn dies notwendig wird, sehen wir es als unsere Pflicht an, uns damit so zeitnah wie möglich zu befassen und veröffentlichen daher regelmäßig Updates für all unsere Bücher. Wenn Änderungen an einem Update-Dokument vorgenommen werden, wird die Versionsnummer erhöht und alle Änderungen zur vorhergehenden Version werden in **Rot** hervorgehoben. Kleinbuchstaben in einer Versionsnummer bedeuten, dass zuletzt lediglich eine lokale Änderung in der jeweiligen Landessprache vorgenommen wurde, etwa um einen Druck- oder Übersetzungsfehler zu korrigieren.

Dieses Update besteht aus drei Teilen: Errata, Regeländerungen und „Fragen & Antworten“. Die Errata korrigieren etwaige Fehler in einem Buch, während Regeländerungen das Buch auf den neuesten Stand der Regeln bringen. Im Teil „Fragen & Antworten“ (kurz „F&A“) werden häufig gestellte Regelfragen beantwortet. Diese Fragen wurden aus den verschiedensten Quellen gesammelt, und wir nehmen jederzeit gerne weitere Fragen auf; sende Anfragen bitte (auf Englisch) an: gamefaqs@gwplc.com.

ERRATA

Seite 30 – Sonderregeln der Armee, Abteilungen

Füge das Folgende nach dem zweiten Absatz ein: „Ob eine Abteilung *standhaft* ist oder nicht, hängt von ihrem Hauptregiment ab. Das heißt, dass die Abteilung *standhaft* ist, wenn das Hauptregiment nicht im Nahkampf oder aber selbst *standhaft* ist, selbst wenn sie gegen einen Gegner mit mehr Gliedern kämpft. Wenn das Hauptregiment im Nahkampf und nicht *standhaft* ist, ist auch seine Abteilung nicht *standhaft*, auch wenn sie gegen einen Gegner mit weniger Gliedern kämpft.“

Seite 47 – Kriegsaltar des Sigmar, Heiliger Eifer

Ergänze das Folgende am Ende der Sonderregel: „Beachte, dass dies im Fall von Kavallerie, Monströser Kavallerie, Monströsen Bestien, Streitwagen oder gerittenen Monstern nur den Reiter betrifft.“

Seite 87 – Reittiere, Schlachtross

Ändere den Profilwert Bewegung des Schlachtrosses zu 8.

REGELÄNDERUNGEN

Keine.

FRAGEN & ANTWORTEN

F: Wenn ein feindlicher Streitwagen ein Hauptregiment angreift und ein oder mehrere Abteilungen des Hauptregiments erfolgreiche Gegenangriffe durchführen, fügt dann der Streitwagen immer noch Aufpralltreffer zu? (Seite 30)

A: Ja, allerdings können die Aufpralltreffer des Streitwagens nur dem Hauptregiment zugeteilt werden.

F: Dürfen sich Charaktermodelle Abteilungen anschließen? (Seite 30)

A: Ja.

F: Gilt die Taubenbombe – im Gegensatz zu Spezialattacken, die während der Schussphase stattfinden wie zum Beispiel dem Schrei der Banshee – als Fernkampfwaffe? (Seite 31)

A: Ja.

F: Kann ein Befehlshaber des Imperiums, der auf sich allein gestellt ist oder auf einem Monster reitet, immer noch seine Sonderregel Haltet die Linie! benutzen? (Seite 32)

A: Nein.

F: Wenn ein Meistertechnicus seine Sonderregel Ballistikexperte auf eine befreundete Kriegsmaschine anwendet, muss er dann seine Ballistische Fertigkeit und den Wiederholungswurf des Artilleriewürfels verleihen oder kann er sich entscheiden, nur seine Ballistische Fertigkeit oder nur den Wiederholungswurf zu verleihen? (Seite 35)

A: Er muss der Kriegsmaschine beides verleihen.

F: Gelten Kriegerpriester und Erzlektoren als Zauberer? (Seite 36)

A: Nein.

F: Wirken der gerechte Zorn und die Kampfgebete eines Kriegerpriesters auch auf die Reittiere seiner Einheit? (Seite 36)

A: Nein.

F: Wenn ein Hexenjäger mit einem magischen Gegenstand wie dem Ring des Volans oder dem Rubinring der Zerstörung ausgerüstet ist, haben dann auch die Effekte gebundener Zauber/die Geschosszauber die Sonderregel Todesstoß gegen das Ziel der Sonderregel Anschuldigung des Hexenjägers?

A: Ja.

F: Betrifft der Heilige Eifer des Kriegsaltars des Sigmar befreundete

Charaktermodelle des Imperiums? (Seite 47)

A: Ja.

F: Erstreckt sich der Rettungswurf von 4+ des Kriegsaltars des Sigmar auch auf ein Charaktermodell, das auf ihm fährt? (Seite 47)

A: Nein.

F: Verleiht der Kriegsaltaar des Sigmar einem auf ihm fahrenden Charaktermodell die Sonderregel Unnachgiebig? (Seite 47)

A: Nein.

F: Wenn der Goldene Greif benutzt wird, um den Zauber Verbanung zu wirken und totale Energie erwürfelt wird, zerfällt dann der Goldene Greif zu Staub? Die Frage stellt sich, weil der Zauber sowohl „durch einen magischen Gegenstand irgendeiner Art gewährt wird“ als auch als „angeboren“ aufgeführt ist. (Seite 47)

A: Nein, er zerfällt nicht zu Staub. Das Modell kann einfach nur in der jeweiligen Phase keine weiteren gebundenen Zauber wirken.

F: Wenn Volkmar der Grimmige/ein Erzlektor auf einem Kriegsaltaar fährt und Volkmar/der Erzlektor getötet wird, wird dann auch der Kriegsaltaar aus dem Spiel genommen? (Seite 47)

A: Nein.

F: Wenn meine Armee mehr als ein Celestisches Orkanium enthält, ist dann der Bonus von +1 auf Trefferwürfe durch Himmlische Führung kumulativ, wenn sich eine Einheit innerhalb von 6 Zoll um mehrere Orkanien befindet? (Seite 53)

A: Nein.

F: Gilt Markus Wulfharts Sonderregel Monsterjäger auch gegen Monströse Infanterie, Monströse Kavallerie und Monströse Bestien? (Seite 58)

A: Nein.

F: Betrifft der Weiße Mantel des Ulric nur feindliche Modelle in Basekontakt oder feindliche Einheiten? (Seite 63)

A: Feindliche Modelle in Basekontakt mit dem Träger und seinem Reittier..

Letzte Änderung: 22. April 2013