

WARHAMMER: GRUFTKÖNIGE

Offizielles Update Version 1.4

Hinweis: Dieses Dokument bezieht sich auf die deutschsprachige Erstausgabe der aktuellen Edition des Buchs. In den später gedruckten Neuauflagen wurden die zum Druckzeitpunkt bekannte Korrekturen und Änderungen bereits eingearbeitet.

Obwohl wir uns bemühen, dafür zu sorgen, dass unsere Bücher frei von Fehlern sind, schleichen sich manchmal dennoch welche ein. Zudem veröffentlichen wir gelegentlich überarbeitete Regeln, die es erforderlich machen, dass ältere Ausgaben unserer Bücher auf den neuesten Stand gebracht werden. Wenn dies notwendig wird, sehen wir es als unsere Pflicht an, uns damit so zeitnah wie möglich zu befassen und veröffentlichen daher regelmäßig Updates für all unsere Bücher. Wenn Änderungen an einem Update-Dokument vorgenommen werden, wird die Versionsnummer erhöht und alle Änderungen zur vorhergehenden Version werden in **Rot** hervorgehoben. Kleinbuchstaben in einer Versionsnummer bedeuten, dass zuletzt lediglich eine lokale Änderung in der jeweiligen Landessprache vorgenommen wurde, etwa um einen Druck- oder Übersetzungsfehler zu korrigieren.

Dieses Update besteht aus drei Teilen: Errata, Regeländerungen und „Fragen & Antworten“. Die Errata korrigieren etwaige Fehler in einem Buch, während Regeländerungen das Buch auf den neuesten Stand der Regeln bringen. Im Teil „Fragen & Antworten“ (kurz „F&A“) werden häufig gestellte Regelfragen beantwortet. Diese Fragen wurden aus den verschiedensten Quellen gesammelt, und wir nehmen jederzeit gerne weitere Fragen auf; sende Anfragen bitte (auf Englisch) an: gamefaqs@gwplc.com.

ERRATA

Seite 55 – Hochkönigin Khalida, Der Vipernstab
Füge das Folgende am Anfang des zweiten Absatzes hinzu: „Verzauberter Gegenstand.“

Seite 63 – Banner der Verborgenen Toten
Ersetze im ersten Satz des zweiten Absatzes „nicht teurer als 150 Punkte“ durch „nicht teurer als 175 Punkte“.

REGELÄNDERUNGEN

Seite 29 – Armeesonderregeln, Begraben unter dem Sand
Füge hinzu: „Eine Einheit mit der Sonderregel Begraben unter dem Sand darf sich entscheiden, normal mit dem Rest der Armee aufgestellt zu werden, wenn es ihr Spieler wünscht. In diesem Fall muss der Spieler der Einheit dies dem Gegner deutlich bekanntgeben, bevor die Spieler mit der Aufstellung beginnen.“

FRAGEN & ANTWORTEN

F: Wie werden Verwundungen durch die Sonderregel Instabil zugeteilt, wenn sich ein Gruftkönig/Gruftprinz auf Streitwagen einer Einheit Skelettstreitwagen angeschlossen hat? (Seite 28)

A: Die Verwundungen müssen zuerst der Einheit zugewiesen werden, dann beliebigen Streitwagen, auf denen Charaktermodelle fahren, und schließlich gleichmäßig auf alle Charaktermodelle verteilt werden.

F: Sind Modelle mit der Sonderregel Nehekharanische Untote auch untot? (Seite 28)

A: Ja.

F: Wenn ich zwei oder mehr Zauberer mit der Sonderregel Nehekharanische Untote und der gleichen Magiestufe in meiner Armee habe, kann ich dann ein Modell zum Hierophanten bestimmen, das nicht die Lehre von Nehekharanische Untote benutzt, und so herbeiführen, dass es die Lehre wechselt? (Seite 28)

A: Nein, du kannst keinen „Lehrenwechsel“ erzwingen, indem du einen Zauberer zum Hierophanten ernennst. Mindestens einer der Zauberer mit der Sonderregel Nehekharanische Untote und der höchsten in deiner Armee vertretenen Magiestufe muss auf deiner Armeeliste als Anwender der Lehre von Nehekharanische Untote verzeichnet sein.

F: Kann ein Gruftkönig der Hierophant meiner Armee sein, wenn er einen Zauberhut trägt? (Seite 28)

A: Nein.

F: Wann genau muss ich entscheiden, welches Modell in meiner Armee der Hierophant ist? (Seite 28)

A: Du musst bei der Auswahl der Armee entscheiden, welches Modell dein Hierophant ist, und deine Entscheidung deutlich auf deiner Armeeliste vermerken.

F: Wenn ein Gruftkönig oder Gruftprinz durch Verwundungen ausgeschaltet wird, die durch das Kampfergebnis verursacht wurden, und sich in einer Herausforderung befindet, werden dann Treffer durch den Fluch dennoch nur gegen den Herausforderungsgegner wirksam? (Seite 30)

A: Ja.

F: Wenn ein Gruftkönig die Duellklingen hat, verleiht er dann seiner Einheit durch seine Sonderregel Mein Wille geschehe Kampfgeschick 10? (Seite 30)

A: Nein; benutze das unmodifizierte Kampfgeschick von 6 des Gruftkönigs, nicht den modifizierten Wert von 10.

F: Wenn ein Gruftkönig oder Gruftprinz, der von einem Grufterhold bewacht wird, mehrere Verwundungen gleichzeitig erleidet, wie wird bestimmt, welche davon der Grufterhold abzufangen ver-

sucht? (Seite 32)

A: Bestimmte zufällig, welche Verwundung der Gruftherold abzufangen versucht.

F: Jeder Gruftherold in der Armee muss zu Beginn des Spiels erklären, welchen Gruftkönig oder Gruftprinzen er bewacht. Bedeutet das, dass man nicht mehr Gruftherolde als Gruftkönige und Gruftprinzen haben darf? (Seite 32)

A: Nein. Sobald jedem Gruftkönig und jedem Gruftprinzen ein Gruftherold zugewiesen wurde, wird bei allen weiteren Gruftherolden die Sonderregel Eidgebundener Leibwächter ignoriert.

F: Genügen bei einer Einheit Skelettstreitwagen drei Modelle pro Glied, wenn bestimmt wird, ob die Einheit standhaft ist oder eine andere Einheit bedrängt? (Seite 38)

A: Ja.

F: Wenn eine Einheit Skelettstreitwagen angreift und im selben Spielerzug Modelle in der Einheit wiederbelebt werden, zählen die erweckten Modelle dann, wenn die Stärke der Aufpralltreffer der Streitwagen ermittelt wird? (Seite 38)

A: Ja.

F: Wenn sich ein Charaktermodell auf Skelettstreitwagen einer Einheit Skelettstreitwagen angeschlossen hat und ausgeschaltet wird, muss dann sein Streitwagen (sofern dieser überlebt hat) die Einheit sofort verlassen? (Seite 38)

A: Nein. Er darf die Einheit in einem späteren Zug verlassen, darf sich ihr aber von da an nicht mehr wieder anschließen (und auch keiner anderen Einheit).

F: Hat der Skelettstreitwagen eines Charaktermodells die Sonderregel Streitwagenlegion? (Seite 38)

A: Ja.

F: Kann ein Modell gegen Verwundungen durch das Totenlicht Rettungswürfe durch die Eisenfluch-Ikone durchführen? (Seite 40)

A: Nein.

F: Kann eine feindliche Einheit von der inspirierenden Gegenwart ihres Generals oder der Sonderregel Haltet die Stellung! ihres Armeestandartenträgers profitieren, um die Wirkung des Totenlichts der Lade der Verdammten Seelen zu verringern? (Seite 40)

A: Ja.

F: Wie wird das Totenlicht der Lade der verdammten Seelen bei einer Einheit abgehandelt, die durch eine Sonderregel oder einen Effekt bei Moralwerttests mehr oder weniger Würfel verwendet? (Seite 40)

A: Verwende entsprechend der Sonderregel weniger oder mehr Würfel und lege dann wie von der jeweiligen Sonderregel gefordert Würfel ab. Eine Einheit mit der Sonderregel Kaltblütig würde den Test beispielsweise mit 4W6 ablegen und den Würfel mit der höchsten Augenzahl ablegen.

F: Kann sich eine Lade der verdammten Seelen auf der Stelle drehen, bevor sie das Totenlicht wirkt, ähnlich wie sich Kriegsmaschinen vor dem Schießen auf der Stelle drehen dürfen? (Seite 40)

A: Ja und genau wie bei Kriegsmaschinen zählt dies nicht als Bewegung.

F: Darf der Spieler, der die Lade der verdammten Seelen kontrolliert, entscheiden, in welcher Reihenfolge die Besatzungsmitglieder der Lade entfernt werden? (Seite 40)

A: Ja.

F: Wenn man eine Lade der verdammten Seelen im Nahkampf attackiert, darf man dann Attacken gezielt gegen bestimmte Besatzungsmitglieder richten? (Seite 40)

A: Nein.

F: Kann eine Khemrische Kriegssphinx, die im Nahkampf ihr Flammendes Brüllen eingesetzt hat auch noch ihre normalen Attacken durch eine Donnerschlag-Attacke ersetzen? (Seite 49)

A: Ja.

F: Kann die Schablone der Donnerschlag-Attacke über dem Base der Kriegssphinx platziert werden? (Seite 49)

A: Nein. Die Schablone muss das Base berühren, darf aber nicht darüber liegen.

F: Kann eine Donnerschlag-Attacke von der Sonderregel Todesstoß profitieren? (Seite 49)

A: Ja.

F: Zählen durch eine Donnerschlag-Attacke bei befreundeten Einheiten oder Einheiten außerhalb des Nahkampfs verursachte Lebenspunktverluste zum Kampfergebnis? (Seite 49)

A: Ja. Sie zählen zu dem Kampfergebnis des Nahkampfs, an dem die Khemrische Kriegssphinx teilnimmt.

F: Wenn ein Gruftprinz oder Gruftkönig, der auf einer Khemrischen Kriegssphinx reitet, in einer Herausforderung kämpft und erfolgreich eine Donnerschlag-Attacke durchführt, werden dadurch auch Modelle getroffen, die sich unter der Schablone befinden aber nicht an der Herausforderung beteiligt sind? (Seite 49)

A: Nein.

F: Zählt eine Khemrische Kriegssphinx immer als Reittier (zum Beispiel in Hinblick auf Mein Wille geschehe), selbst wenn sie nicht als Reittier für ein Charaktermodell gewählt wurde? (Seite 49)

A: Ja.

F: Wenn ein Nekrolith-Koloss unter dem Einfluss von Ptras Anrufung des Niederschmetterns steht, erhält sein Bogen der Wüste dann die Sonderregel Mehrfache Schüsse (2)? (Seite 51)

A: Nein.

F: Zählt Settras Streitwagen der Götter als zwei Streitwagen, wenn Gliederbonus und die Stärke von Aufpralltreffern ermittelt werden? (Seite 53)

A: Nein. Settra muss wegen seiner ungewöhnlichen Basegröße am Rand neben einer Einheit platziert werden (siehe „Unpassende Basegrößen“, Warhammer-Regelbuch, Seite 98).

F: Wenn bei einem besonderen Charaktermodell neben dem Einheitentyp auch ein „Charaktertyp“ angegeben ist, unterliegt es dann auch allen Sonderregeln dieser Art Charaktermodell? (Seite 53-59)

A: Nein. Die besonderen Charaktermodelle haben nur die in ihrem Profilen aufgeführten Sonderregeln. Khalida ist beispielsweise ein Gruftkönig, hat aber nicht die Sonderregel Mein Wille geschehe.

F: Was geschieht, wenn Arkhan der Schwarze eine oder mehrere Magiestufen verliert, während er das Liber Mortis hat? (Seite 57)

A: Seine eigene Magiestufe wird reduziert (notiere das sicherheitshalber) und er verliert die entsprechende Anzahl Zauber. Solange er jedoch noch das Liber Mortis besitzt, gilt er für das Zaubern und Bannen immer noch als Zauberer der Stufe 5.

F: Wenn sich Ramhotep einer Einheit anschließt, nachdem er seine Sonderregel Raserei verloren hat, erhält dann die Einheit, der er sich angeschlossen hat, dennoch die Sonderregel Raserei durch Ramhoteps Sonderregel Rasernder Eifer? (Seite 59)

A: Ja.

F: Kann das Lehrenattribut Die Rastlosen Toten Charaktermodelle oder ihre Reittiere heilen? (Seite 61)

A: Nein.

F: Wenn ein Zauberer Khsars Anrufung des Wüstenwindes wirkt und sich eine im Nahkampf gebundene, befreundete Einheit innerhalb von 12 Zoll um den Zauberer befindet, profitiert dann diese Einheit vom Lehrenattribut Die Rastlosen Toten? (Seite 61)

A: Nein.

F: Erstreckt sich die Wirkung von Djafs Anrufung der Verfluchten Klingen auch auf Aufpralltreffer? (Seite 61)

A: Ja.

F: Wenn man bei einem Zauber Neferras Schriftrollen der mächtigen Anrufungen verwendet, führt jeder beim Zauberwurf auftretende Pasch zu totaler Energie oder nur ein Pasch mit den Bonuswürfeln? (Seite 63)

A: Beliebige Pässe ergeben nur dann totale Energie, wenn sie ausschließlich bei den Bonuswürfel auftreten.

F: Was geschieht, wenn die Bonuswürfel durch Neferras Schriftrollen der mächtigen Anrufungen einen Pasch zeigen, der Zauberwurf aber aufgrund der Regel Nicht genug Energie! fehlschlägt, weil die unmodifizierte Summe der Energiewürfel kleiner als 3 ist? (Seite 63)

A: Der Zauber schlägt fehl und es kommt zu keinem Kontrollverlust.

F: Muss man das Ziel für das Banner der verborgenen Toten vor der Aufstellung ansagen? (Seite 63)

A: Nein. Du darfst das Ziel auch nach Beginn der Aufstellung noch wählen; einzige Bedingung ist, dass die Zieleinheit noch nicht aufgestellt wurde.

F: Bei den besonderen Charaktermodellen sind in Klammern zusätzliche Typen wie „Gruftkönig“ vermerkt. Heißt das, dass diese Modelle auch alle Sonderregeln haben, die ein normales solches Charaktermodell hat? (Seiten 86-88)

A: Nein, die besonderen Charaktermodelle haben nur die in ihrem Profil angegebenen Sonderregeln. Diese zusätzliche Typisierung zeigt nur an, welche Sonderregeln Wirkung auf das jeweilige Charaktermodell haben können.

Hochkönigin Khalida ist beispielsweise ein Gruftkönig und kann als solcher Ziel der Sonderregel Eidgebundener Leibwächter eines Gruftherolds sein.

Letzte Änderung: 22. April 2013