

WARHAMMER: OGERKÖNIGREICHE

Offizielles Update Version 1.1

Hinweis: Dieses Dokument bezieht sich auf die deutschsprachige Erstausgabe der aktuellen Edition des Buchs. In den später gedruckten Neuauflagen wurden die zum Druckzeitpunkt bekannte Korrekturen und Änderungen bereits eingearbeitet.

Obwohl wir uns bemühen, dafür zu sorgen, dass unsere Bücher frei von Fehlern sind, schleichen sich manchmal dennoch welche ein. Zudem veröffentlichen wir gelegentlich überarbeitete Regeln, die es erforderlich machen, dass ältere Ausgaben unserer Bücher auf den neuesten Stand gebracht werden. Wenn dies notwendig wird, sehen wir es als unsere Pflicht an, uns damit so zeitnah wie möglich zu befassen und veröffentlichen daher regelmäßig Updates für all unsere Bücher. Wenn Änderungen an einem Update-Dokument vorgenommen werden, wird die Versionsnummer erhöht und alle Änderungen zur vorhergehenden Version werden in **Rot** hervorgehoben. Kleinbuchstaben in einer Versionsnummer bedeuten, dass zuletzt lediglich eine lokale Änderung in der jeweiligen Landessprache vorgenommen wurde, etwa um einen Druck- oder Übersetzungsfehler zu korrigieren.

Dieses Update besteht aus drei Teilen: Errata, Regeländerungen und „Fragen & Antworten“. Die Errata korrigieren etwaige Fehler in einem Buch, während Regeländerungen das Buch auf den neuesten Stand der Regeln bringen. Im Teil „Fragen & Antworten“ (kurz „F&A“) werden häufig gestellte Regelfragen beantwortet. Diese Fragen wurden aus den verschiedensten Quellen gesammelt, und wir nehmen jederzeit gerne weitere Fragen auf; sende Anfragen bitte (auf Englisch) an: gamefaqs@gwplc.com.

ERRATA

Seite 63 – Runenschlund, zweiter Absatz
Ersetze den ersten Satz durch: „Wird ein feindlicher Zauber, der die Einheit mit dem Runenschlund zum Ziel hat, erfolgreich gewirkt, wirfst du einen W6.“

Seite 87 – Fleischermeister, Waffenoptionen
Füge hinzu: „- Zweihandwaffe 10 Punkte“

REGELÄNDERUNGEN

Keine.

FRAGEN & ANTWORTEN

F: Wenn eine Einheit für ihre Verfolgungsbewegung 10+ würfelt, erhöht dies ebenfalls die Anzahl an Aufpralltreffern durch die Sonderregel Ogerangriff von 1 auf W3? (Seite 32)

A: Ja.

F: Fleischer und Fleischermeister dürfen eine Eisenfaust erhalten; dürfen sie auch magische Rüstung tragen? (Seite 32)

A: Ja.

Anmerkung des Designers: Ich muss zugeben, dass ich es übersehen habe, dass Fleischer und Fleischermeister auch Zugriff auf magische Rüstung haben, wenn sie eine Eisenfaust erhalten dürfen. Es war nicht meine Absicht, ihnen Zugriff auf magische Rüstungen zu gewähren, und wir werden das sicher ändern, wenn wir die nächste Edition von Warhammer: Ogerkönigreiche schreiben. Nach vielen Diskussionen haben wir uns jedoch dazu entschieden, dass diese Möglichkeit den Ogern keinen unfairen Vorteil bietet, deshalb belassen wir die Regeln erst einmal so wie sie sind. Persönlich würde ich dir allerdings raten, deinen Fleischern und Fleischermeistern keine magischen Rüstungen zu geben; es mag zwar nicht gegen die Regeln sein, doch es entspricht sicher nicht dem Geist der Regeln.

- Jervis Johnson, 07.12.2011

F: Wann enthüllst du, welche Sonderregeln eine Einheit Vielfraße durch ihre Sonderregel Weitgerüst hat? (Seite 42)

A: Wenn du die Einheit aufstellst.

F: Werden Aufpralltreffer und Treffer durch Niedertrampeln der Trauerfangkavallerie mit der Stärke des Trauerfangs abgehandelt? (Seite 43)

A: Ja.

F: Wird das Kampfgeschick von Modellen in Basekontakt mit einem oder mehreren Yhetis auf 0 reduziert, wenn ihre Einheit ihren Angsttest verpatzt? (Seite 45)

A: Ja.

F: Wenn eine Feindeinheit erfolgreich mehrere Einheiten Gnoblar mit der Aufwertung Gnoblar-Fallensteller frontal angreift, wie viele Tests für gefährliches Gelände muss jedes Modell der angreifenden Einheit ablegen? (Seite 48)

A: Jedes Modell der Einheit muss genau einen Test ablegen.

F: Haben Schrottschleuder-Katapult, Kanone der Himmelstitanen und Frostsplittersphäre die Sonderregel Langsam schussbereit? Können gegen durch diese Waffen verursachte Verwundungen Rettungswürfe durch die Eisenfluch-Ikone durchgeführt werden? (Seite 49, 51, 55)

A: Ja zu beiden Fragen.

F: Wann wird geprüft, ob sich ein Modell in Reichweite der Sonderregel Lähmende Kälte eines Donnerhorns befindet? (Seite 55)

A: Zu Beginn jeder Nahkampfrunde. Jedes Modell, das sich zu diesem Zeitpunkt in Reichweite befindet, hat für

diese Nahkampfrunde die Sonderregel Schlägt immer zuletzt zu.

Beispiel: Eine Einheit aus 20 Speerträgern des Imperiums kämpft gegen eine Einheit aus 6 Ogern. 15 Speerträger können Attacken gegen die Ogerbullen führen. 7 dieser 15 befinden sich zu Beginn der Nahkampfrunde innerhalb von 6 Zoll um ein Donnerhorn, das hinter den Ogern steht, und sind so von der lähmenden Kälte betroffen. Das bedeutet, dass 8 Speerträger mit Initiative 3 attackieren. Dann attackieren 6 Oger mit Initiative 2. Schließlich attackieren die 7 Speerträger, die in Reichweite der lähmenden Kälte waren, zugleich mit dem Niedertrampeln der Oger (sofern noch mindestens 7 Speerträger am Leben sind).

F: Ist Golgfag Vielfraß ein Vielfraß? Erhält er auch die Sonderregeln Unnachgiebig und Vorhut, wenn er sich seiner Einheit Vielfraße anschließt (durch die Sonderregel Weitgereist)? (Seite 57)

A: Ja zu beiden Fragen. Schließlich ist er Golgfag Vielfraß!

F: Kann ein Oger mit der Donnerkeule seine Donnerschlag-Attacke einsetzen, wenn er eine Einheit attackiert, mit der er nicht in Basekontakt ist? (Seite 62)

A: Nein.

F: Wenn mehr als eine Armee einen Gnoblar-Diebstein hat und der gleiche Gegenstand mehr als einmal „gefunden“ wird, was geschieht dann? (Seite 62)

A: Dann erhält niemand den magischen Gegenstand.

F: Wenn Gruts Sichel einer Einheit einen Lebenspunkt genommen hat, am Ende der Phase aber keine Modelle der Einheit übrig sind, muss man dann immer noch 2W6 werfen, um zu ermitteln, ob sich die Einheit gegen den Träger von Gruts Sichel wendet? (Seite 63)

A: Nein.

F: Darf ein Brecher-Armeestandartenträger, der eine magische Standarte trägt, zusätzlich einen einzelnen großen Namen für bis zu 50 Punkte wählen? (Seite 88)

A: Ja.

Letzte Änderung: 22. April 2013