

# WARHAMMER: TIERMENSCHEN

## Offizielles Update Version 1.4

**Hinweis:** Dieses Dokument bezieht sich auf die deutschsprachige Erstausgabe der aktuellen Edition des Buchs. In den später gedruckten Neuauflagen wurden die zum Druckzeitpunkt bekannte Korrekturen und Änderungen bereits eingearbeitet.

Obwohl wir uns bemühen, dafür zu sorgen, dass unsere Bücher frei von Fehlern sind, schleichen sich manchmal dennoch welche ein. Zudem veröffentlichen wir gelegentlich überarbeitete Regeln, die es erforderlich machen, dass ältere Ausgaben unserer Bücher auf den neuesten Stand gebracht werden. Wenn dies notwendig wird, sehen wir es als unsere Pflicht an, uns damit so zeitnah wie möglich zu befassen und veröffentlichen daher regelmäßig Updates für all unsere Bücher. Wenn Änderungen an einem Update-Dokument vorgenommen werden, wird die Versionsnummer erhöht und alle Änderungen zur vorhergehenden Version werden in **Rot** hervorgehoben. Kleinbuchstaben in einer Versionsnummer bedeuten, dass zuletzt lediglich eine lokale Änderung in der jeweiligen Landessprache vorgenommen wurde, etwa um einen Druck- oder Übersetzungsfehler zu korrigieren.

Dieses Update besteht aus drei Teilen: Errata, Regeländerungen und „Fragen & Antworten“. Die Errata korrigieren etwaige Fehler in einem Buch, während Regeländerungen das Buch auf den neuesten Stand der Regeln bringen. Im Teil „Fragen & Antworten“ (kurz „F&A“) werden häufig gestellte Regelfragen beantwortet. Diese Fragen wurden aus den verschiedensten Quellen gesammelt, und wir nehmen jederzeit gerne weitere Fragen auf; sende Anfragen bitte (auf Englisch) an: [gamefaqs@gwplc.com](mailto:gamefaqs@gwplc.com).

### ERRATA

**Seite 62 & 82** – Khazrak, Sonderregeln  
Füge hinzu: „Menschenfluch“.

**Seite 86** – Ungrol  
Füge zur kursiv gedruckten Zeile hinzu: „Ungrol ist in jeder Hinsicht ein Champion.“

**Seite 88** – Ghorros  
Füge zur kursiv gedruckten Zeile hinzu: „Ghorros ist in jeder Hinsicht ein Champion.“

**Seite 93** – Widderhornhelm  
Ersetze den letzten Satz durch: „Für jeden Rüstungswurf, den er im Nahkampf besteht, darf der Träger sofort eine Bonusattacke mit seiner Grundstärke durchführen.“

### REGELÄNDERUNGEN

#### Einheitentyp

Beachte, dass in älteren Versionen unserer Armeebücher nicht der jeweilige Einheitentyp der Modelle angegeben ist. Ist dies bei deinem Armeebuch der Fall, so findest du den Einheitentyp des jeweiligen Modells in der Referenzsektion am Ende des Warhammer-Regelbuchs.

**Seite 81** – Armeeliste der Tiermenschen  
Ignoriere diese Seite und benutze stattdessen die im Warhammer-Regelbuch unter „Die Auswahl deiner Armee“ beschriebenen Regeln.

**Seite 37** – Lehre der Wildnis  
Ignoriere den zweiten Satz des einleitenden Absatzes.

**Seite 47, 88** – Harpien, Sonderregeln  
Ändere „Fliegende Einheit“ zu „Fliegen“.

**Seite 48, 90** – Chaosbrut, Sonderregeln  
Füge hinzu: „Zufällige Attacken (W6+1), Zufällige Bewegung (2W6)“. Ignoriere die Sonderregeln Peitschende Auswüchse und Kriechender Schrecken.

**Seite 54** – Gorthor, Spross der Dunklen Götter  
Ersetze den letzten Satz des zweiten Absatzes durch: „Gorthor darf das Ergebnis nicht gegen den Grundzauber tauschen.“

**Seite 54** – Gorthor, Der Mantel des Bestienherrschers  
Ersetze den letzten Satz durch: „Ist Gorthor der Armeegeneral, erhöht sich die Reichweite seiner inspirierenden Gegenwart von 12 Zoll auf 18 Zoll.“

**Seite 55** – Malagor, Etwas Böses kommt daher  
Ersetze die Regel durch: „Feindliche Einheiten innerhalb von 6 Zoll um Malagor dürfen nicht die Inspirierende Gegenwart ihres Generals verwenden, es sei denn, er hat sich tatsächlich der Einheit angeschlossen.“

**Seite 60** – Ungrol, Geschunden und verbittert  
Ersetze die beiden letzten Sätze durch: „Allerdings darf Ungrols Einheit nicht die Inspirierende Gegenwart ihres Generals verwenden und es dürfen sich keine anderen Charaktermodelle der Einheit anschließen.“

**Seite 91** – Rune der wahren Bestie  
Ändere den Anfang des ersten Absatzes des Regelabschnitts zu: „Monster, Bestien, Kavallerie-Reittiere, Zugtiere von Streitwagen und Schwärme [...]“.

### Seite 91 – Schattenfell

Ersetze die Regel durch: „Solange sich das Charaktermodell in weicher oder harter Deckung befindet, erleiden Gegner bei Beschuss gegen das Modell zusätzlich -1 auf den Trefferwurf.“

### Seite 92 – Gewöhnliche magische Gegenstände

Ist ein magischer Gegenstand sowohl in einem Armeebuch als auch im Warhammer-Regelbuch aufgeführt, so benutzt du die jeweiligen Regeln aus dem Warhammer-Regelbuch, allerdings mit den Punktkosten, die im Armeebuch angegeben sind.

### Seite 92 – Speer der Jagd

Ersetze den zweiten Satz des Regeltexes durch: „Der Speer der Jagd ist eine WurfWaffe mit einer Reichweite von 24 Zoll.“

## FRAGEN & ANTWORTEN

*F: Wie werden für einen Tiernmenschenüberfall zurückgehaltene Truppen aufgestellt? (Seite 33)*

A: Entscheide dich vor der Aufstellung, welche Einheiten für den Tiernmenschenüberfall zurückgehalten werden. Stelle diese Einheiten zur Seite und erkläre deinem Gegner, dass dies deine Einheiten für den Tiernmenschenüberfall sind. Platziere anschließend deine anderen Einheiten gemäß den Regeln des gespielten Szenarios. Deine für einen Tiernmenschenüberfall zurückgehaltenen Truppen sind nicht Teil der Aufstellungsprozedur.

*F: Ermöglicht es das Aufstellen einer einzelnen Einheit mit der Sonderregel Tiernmenschenüberfall, mehrere Einheiten der gleichen oder einer kleineren Größe für einen Überfall zurückzuhalten? (Seite 33)*

A: Nein, du benötigst eine Einheit, die das Spiel auf dem Spielfeld beginnt, für jede Einheit, die du für einen Überfall zurückhalten willst.

*F: Betrifft der Zauberspruch Mantel des Ghorok auch Reittiere? (Seite 37)*

A: Nein.

*F: Wie werden Attacken, die durch den Zauber Aufbegehren hervorgerufen werden, gegen Modelle abgehandelt, die mehrere Reiter haben (wie Stegadons mit mehreren Skink-Besatzungen sowie einem Skink-Charaktermodell)? (Seite 37)*

A: Der Spieler, dessen Spielerzug gerade läuft, entscheidet.

*F: Wie wird Aufbegehren gegen Modelle abgehandelt, deren Reiter als Teil des Reittiers behandelt werden und dessen Widerstands und Lebenspunktwert verwenden, zum Beispiel das Steinyak oder die Arachnarok-Spinne? (Seite 37)*

A: Wickle den Zauber gegen den Widerstand des Reittieres ab.

*F: Betrifft Aufbegehren Modelle im Nahkampf? (Seite 37)*

A: Ja.

*F: Wie viele Siegespunkte ist ein durch Herrschaft der Wildnis beschworenes Monster wert? (Seite 37)*

A: Keine.

*F: Werden feindliche Einheiten im Nahkampf durch den Zauber Instinkte wecken betroffen, wenn sie sich in seinem Wirkungsbereich befinden? (Seite 37)*

A: Ja.

*F: Wenn eine Einheit Bestigor einem besiegteten Gegner ein magisches Banner entreißt, profitiert sie dann auch von den magischen Effekten des Banners? (Seite 39)*

A: Nein.

*F: Dürfen Zygor ihre Attacken gegen den Standartenträger einer Einheit richten, falls dieser eine magische Standarte trägt, um verpatzte Trefferwürfe wiederholen zu dürfen? (Seite 49)*

A: Ja.

*F: Wie wird Schaden verteilt, der durch die Aura des Wahnsinns des Grinderlaks hervorgerufen wird? (Seite 50)*

A: Er wird genauso verteilt wie Lebenspunktverluste durch Beschuss.

*F: Zählen Lebenspunktverluste, die durch die Sonderregel Giftiges Blut des Grinderlaks hervorgerufen wurden, bezüglich des Kampfergebnisses? (Seite 50)*

A: Ja.

*F: Befindet sich ein Grinderlak im Nahkampf und wird durch eine Fernkampffatale verwundet, verursacht dies dann aufgrund seiner Sonderregel Giftiges Blut einen Treffer S5 gegen die Einheit, die ihn verwundet hat? (Seite 50)*

A: Nein.

*F: Wenn ein Ghorgor mit seiner Sonderregel Ganz verschlingen einen Todesstoß durchführt, das Ziel aber einen etwaigen Rettungswurf besteht, erhält der Ghorgor dann durch Stärke aus Fleisch trotzdem W3 Lebenspunkte zurück? (Seite 51)*

A: Nein.

*F: Wenn ein Riese bei „Mit Keule draufhau'n“ einen Pasch würfelt, der Nahkampf aber in dieser Nahkampfunde endet, muss er dann immer noch in der nächsten Nahkampfunde auf seine Attacken verzichten? (Seite 53)*

A: Nein.

*F: Wenn sich ein Riese ein normales Einheitenmodell grabscht und mit „Schleudern“ in eine andere Einheit wirft, was geschieht, wenn dieses Modell überlebt? (Seite 53)*

A: Stell das Modell wieder in seine ursprüngliche Einheit.

*F: Was passiert, wenn zwei auf verfeindeten Seiten kämpfende Riesen beide „Schreien und Grölen“ würfeln? (Seite 53)*

A: Der Nahkampf gilt als unentschieden.

*F: Zählen die Verluste, die eine Einheit durch ein in sie geschleudertes Modell erlitten hat, zum Kampfergebnis des Riesen? (Seite 53)*

A: Ja, denn auch wenn die Lebenspunktverluste bei einer anderen Einheit verursacht wurden, so haben die Gegner des Riesen dies sicher bemerkt. Beachte, dass die verursachten Lebenspunktverluste immer nur zum Kampfergebnis des Riesen gezählt werden, selbst wenn die getroffene Einheit sich in einem anderen Nahkampf befinden sollte.

*F: Wenn ein Riese ein Modell „zerquetscht“ oder „runterschluckt“, wie viele Punkte ist dies in Bezug auf sein Kampfergebnis wert? (Seite 53)*

A: So viele Lebenspunkte wie das ausgeschaltete Modell in seinem Profil hatte.

*F: Wenn ein Riese „Mit Keule draufhaut“, richtet er dann 2W6 Verwundungen an oder eine einzelne Verwundung mit der Sonderregel multiple Lebenspunktverluste (2W6)? (Seite 53)*

A: Er richtet 2W6 Verwundungen an.

*F: Erhöht sich das Kampfgeschick von Ghorros Kriegshuf selbst aufgrund seiner Sonderregel Die Söhne des Ghorros um +1? (Seite 56)*

A: Nein.

*F: Was passiert, wenn es an der Zeit ist, Morghurs Seelenaure abzuhandeln, sich aber innerhalb von 12 Zoll um Morghur keine befreundeten Modelle befinden? (Seite 57)*

A: Es geschieht nichts.

*F: Gibt es Siegespunkte für Modelle, die durch Morghurs Seelenaure entfernt werden? (Seite 57)*

A: Ja, die Modelle gelten als ausgeschaltet.

*F: Wie viele Siegespunkte gibt es für eine durch Morghurs Seelenaure erschaffene Chaosbrut? (Seite 57)*

A: Keine.

*F: Darf Ungrol seinen ermittelten Zauber durch den Grundzauber der Lehre ersetzen, wenn er durch die Gestohlenen Kronen zum Zauberer wird? (Seite 60)*

A: Ja.

*F: Wie werden die Verwundungen, die durch Schneckenzunges Fluch des Hungerboten verursacht wurden, verteilt? (Seite 61)*

A: So, als ob es sich um Beschussattacken handeln würde.

*F: Stammen die Punkte für einen Streitwagen, der einem Charaktermodell als Gefährt dient, aus dem Punktebudget für Kerneinheiten oder Eliteeinheiten? (Seite 82)*

A: Nein. Die Punkte stammen abhängig vom Charaktermodell aus dem Punktebudget für Helden oder für Kommandanten.

*F: Darf ein Armeestandardenträger ein magisches Banner und gleichzeitig Gaben des Chaos erhalten? (Seite 84)*

A: Ja, er kann Gaben des Chaos ganz normal erhalten, bis zu einem Maximum von 50 Punkten. Darüber hinaus kann er eine magische Standarte ohne Punktebegrenzung erhalten.

*F: Zählen durch Gaben des Chaos verliehene Attacken als magisch? (Seite 91)*

A: Nein.

*F: Wirken sich Gewaltige Hauer auch auf die Attacken des Reiters des Trägers aus? (Seite 91)*

A: Nein.

*F: Wirken sich Gewaltige Hauer auf die Aufpralltreffer eines Minotauren aus? (Seite 91)*

A: Ja.

*F: Wird die zusätzliche Attacke der Vielarmigen Bestie durch Gewaltige Hauer verbessert? (Seite 91)*

A: Ja.

*F: Beziehen sich die Effekte von Gaben, die „das Modell“ betreffen, auch auf das Reittier eines Charaktermodells? (Seite 91)*

A: Nein.

*F: Welcher Moralwert wird benutzt, um Attacken mit der Urkeule abzuhandeln, die sich gegen Modelle richten, die aus mehreren „Teilen“ bestehen, die unterschiedliche Moralwerte besitzen? (Seite 92)*

A: Es wird stets der Moralwert des attackierten „Teils“ benutzt, wenn es möglich ist, diesen „Teil“ gezielt zu attackieren. Wenn du also einen Helden auf Pegasus attackierst, benutzt du den MW des Helden, attackierst du den Pegasus, benutzt du den MW des Pegasus. Werden Attacken zufällig den Teilen zugeteilt oder wird immer das gesamte Modell getroffen, so benutzt du den höchsten verfügbaren MW.

*F: Erhält ein Modell, das einen Lebenspunkt sowie einen Moralwertpunkt durch den Entmanner verloren hat, und den Lebenspunkt zurückgewinnt, ebenfalls den Moralwertpunkt zurück? (Seite 92)*

A: Nein.

*F: Werden die Höllenglocke und das Seuchenmenetekel der Skaven durch die Sonderregel des Steinbrechers betroffen? (Seite 92)*

A: Ja.

*F: Wie viele Bonusattacken erhält der Träger des Bronzespalters, wenn er sich in Basekontakt mit einem Modell befindet, das aus mehreren „Teilen“ besteht und die separat attackiert werden dürfen; z. B. einem Chaosgeneral auf Drachen? (Seite 93)*

A: Der Träger erhält lediglich eine einzige Bonusattacke.

*F: Kann der Herdensteinsplitter zerstört oder auf irgendeine andere Art aus dem Spiel genommen werden, zum Beispiel durch Gegenstände oder Zauber, die magische Gegenstände vernichten? (Seite 94)*

A: Ja.

*F: Zählen auch Gegenstände mit nur einer Anwendung, die bereits benutzt wurden (wie etwa Schriftrollen oder Energiesteine), Gegenstände deren Macht erschöpft ist (wie etwa das Buch des Arkhan) oder Gegenstände, die durch andere Zaubersprüche oder magische Gegenstände zerstört oder neutralisiert wurden, wenn die Auswirkungen des Trotzsteins ermittelt werden? (Seite 94)*

A: Nein.

*F: Darf ein Großschamane ebenfalls die Menschenhaut erhalten? (Seite 94)*

A: Ja.

*F: Ist ein Charaktermodell auf Streitwagen mit der Menschenhaut weiterhin ein Kundschafter? (Seite 94)*

A: Ja.

*F: Werden gegnerische Musiker, die Teil desselben Nahkampfes sind, vom Klagehorn betroffen, selbst wenn sie sich nicht in Base-*

*kontakt mit dem Feind befinden? (Seite 94)*

A: Ja.

*F: Erlaubt der Hexenbaum-Fetisch das Wiederholen der Verwundungswürfe im Falle der Zauber Laniphs Liebkosung und Bju-nas Schicksal, aus der Lehre des Todes?(Seite 95)*

A: Nein. Der Hexenbaum-Fetisch betrifft nur Zaubere, die einen Stärkewert haben und normale Verwundungswürfe erfordern.

*F: Darf eine Einheit mit dem Frevelbanner weiterhin einen Wurf für Urwut ablegen, um zu versuchen, durch eine Doppeleins in Raserei zu verfallen? (Seite 95)*

A: Nein.

*F: Erhält ein Modell mit dem Gezackten Dolch, das eines der Modelle, die es getötet hat, „ausgibt“, einen zusätzlichen Energiewürfel? (Seite 95)*

A: Ja.

*F: Zählt der Gezackte Dolch als magische Waffe? (Seite 95)*

A: Nein.

Letzte Änderung: 22. April 2013