

MAGIERBOGEN

MAGIER: **Lazarus** SCHULE: **Thaumaturgie**
 Stufe: **23** Erfahrung: **5**
 Gesundheit: **20**
 Anmerkungen: **Zerschmetterter Arm**
 Gegenstände (maximal 5): **Zweihandwaffe, Bogen, Köcher, Ring der Übertragung**

LEHRLING: **Arthur**
 Stufe: **18** Gesundheit: **18**
 Anmerkungen: **Kampfhund - Rhino**
 Gegenstände (maximal 4): **Zweihandwaffe, Bogen, Köcher (Stab + Gegenstand)**
 B K S R W G
6 +3 +0 10 +3 18
 B K S R W G
8 +1 +0 10 -2 8

- Beschwörer**
 - > Besserheit
 - > Herr der Dämonen
 - > Dämonenbeschwörung
 - > lang
 - > Dimensionale Wandlung
 - > Innenspiegel
 - > Dimensionaler Frost **X12** Magischer Strang
- Elementarmagier**
 - > Annullierung der Stille **X14** Schild der Elemente
 - > Elementarheil **X16** Elementarheil
 - > Hammer der Elemente **X14** Hammer der Elemente
 - > Magische Mauer
 - > Spätre der Vernichtung
 - > Strauchwurz
- Illusionist**
 - > Austausch **X10** Austausch
 - > Braubrenndes Anditz
 - > Blinzeln **X14** Teleportation
 - > Karzengold
 - > Unschärferkalt **X14** Trugbild eines Kriegers
- Siegelmagus**
 - > Absorption des Wissens
 - > Brücke
 - > Magischer Stoß **X12** Zürnende Feder
 - > Rufe der Spröngung **X12** Zürnende Feder
 - > Verzauren einer mag. Schriftrolle
 - > Wert der Macht
 - > Zehnerdes Wort
- Verzauberer**
 - > Belebung eines Konstrukts
 - > Herr der Konstrukte
 - > Magische Granate
 - > Stärke
 - > Verzauberung einer Verzauberung
 - > Verzauberung einer Rüstung
 - > Verzauberung einer Waffe

Schatzkammer
 "Imp" (+14)
 "Versteinierung" (+14)
 "Wort der Macht" (+16)
 "Sphäre der Elemente" (+16)
 "Herr der Tierwelt" (+16)
 "Hammer der Elemente"
 Basaltlager
 Bibliothek, Himmels-
 teleskop, Hundezwinger,
 Briefkästen
 Vermögen (GK) **174**
 Schritttrolle
 "Hammer der Elemente"

KRIEGERBOGEN

HAUPTMANN: **Anna** Stufe: **0** Erfahrung: **50**
 Gesundheit: **12**
 Anmerkungen: **Kliffe Riposte, Gnedestop**
 Gegenstände (maximal 5): **Zweihandwaffe, Bogen, Köcher**
 B K S R W G
7 +2 +1 11 +3 12

KRIEGER: **Jasmin** TYP: **Kundschafterin**
 Stufe: **7** Gesundheit: **7**
 Anmerkungen: **TYP: Kundschafterin**
 Gegenstände (maximal Startausrüstung +1): **7 +2 +2 11 +2 12**

KRIEGER: **Peter** TYP: **Kundschafter**
 Stufe: **7** Gesundheit: **7**
 Anmerkungen: **TYP: Kundschafter**
 Gegenstände (maximal Startausrüstung +1): **7 +2 +2 11 +2 12**

KRIEGER: **Alexander** TYP: **Kundschafter**
 Stufe: **7** Gesundheit: **7**
 Anmerkungen: **TYP: Kundschafter**
 Gegenstände (maximal Startausrüstung +1): **7 +2 +2 11 +2 12**

KRIEGER: **Raphael** TYP: **Ordensritter**
 Stufe: **5** Gesundheit: **5**
 Anmerkungen: **TYP: Ordensritter**
 Gegenstände (maximal Startausrüstung +1): **5 +4 +0 12 +1 12**

KRIEGER: **Tigro** TYP: **Medicus**
 Stufe: **6** Gesundheit: **6**
 Anmerkungen: **TYP: Medicus**
 Gegenstände (maximal Startausrüstung +1): **6 +1 +0 10 +3 12**

KRIEGER: **Marie** TYP: **Bewaffneter**
 Stufe: **6** Gesundheit: **6**
 Anmerkungen: **TYP: Bewaffneter**
 Gegenstände (maximal Startausrüstung +1): **6 +3 +0 12 +1 12**

KRIEGER: **Timo** TYP: **Bewaffneter**
 Stufe: **6** Gesundheit: **6**
 Anmerkungen: **TYP: Bewaffneter**
 Gegenstände (maximal Startausrüstung +1): **6 +3 +0 12 +1 12**

KRIEGER: **Julia** TYP: **Diebin**
 Stufe: **7** Gesundheit: **7**
 Anmerkungen: **TYP: Diebin**
 Gegenstände (maximal Startausrüstung +1): **7 +1 +0 10 +0 10**