

## Imperium – 1300 Punkte (Warhammer Armies Project)

### **Die Verteidiger von Felskoog**

#### **Lords**

Der alte Jakob, Kapitän im Ruhestand (Imperial General) – 100 Punkte

- Pistol (+6 Punkte)
- Talisman of Preservation (+45 Punkte)
- Sword of Power (+35 Points)

=> 186 Punkte

*Lords gesamt: 186 Punkte (14,3%)*

#### **Heroes**

Igniculus Rotenfels, Feuermagier (Battle Wizard) – 65 Punkte

- Level 2 (+35 Punkte)
- Jade Amulet (+20 Punkte)

=> 120 Punkte

Moritz von Oldenlitz (Master Engineer) – 45 Punkte

- Hochland Long Rifle (+15 Punkte)
- Pigeon Bombs (+20 Punkte)

=> 80 Punkte

*Heroes gesamt: 200 Punkte (15,38%)*

*Lords/Heroes gesamt: 386 Punkte (29,69%)*

#### **Core Units**

Die Felskooger Garnison (Swordsmen, 20 Modelle) – 100 Punkte

- Light Armour (+10 Punkte)
- Leader/Musician (+10 Punkte)

=> 120 Punkte

Die Felskooger Bolzen (Crossbowmen, 10 Modelle) – 80 Punkte

- Leader/Musician (+10 Punkte)

=> 90 Punkte

Die Felskooger Donnerbüchsen (Handgunners, 11 Modelle) – 88 Punkte

- Leader/Musician (+10 Punkte)

=> 98 Punkte

Die wilden Schwäne (Pistoliere, 5 Modelle) – 90 Punkte

- Leader/Musician (+10 Punkte)

=> 100 Punkte

*Kern gesamt: 408 Punkte (31,38%)*

### **Special Units**

Salzenmunds Salzfüße (Imperial Halflings, 10 Modelle) – 30 Punkte

- Shortbows (+30 Punkte)
- Leader/Musician (+10 Punkte)

=> 70 Punkte

Die Singende Sirene (Great Cannon) – 100 Punkte

Der Donnerschlag (Mortar) – 100 Punkte

Die Greifenritter des Nordsterns (Demigryph Knights, 3 Modelle) - 204

- Heavy Lances (+18 Punkte)
- Leader/Musician (+10 Punkte)

=> 232 Punkte

*Special gesamt: 502 Punkte (38,62)*