

1W6 :

Normal

2+	83,33 %
3+	66,66 %
4+	50,00 %
5+	33,33 %
6+	16,66 %

mit Wiederholungswurf

2+	97 %
3+	89 %
4+	75 %
5+	56 %
6+	31 %

2W6 :

Normal

mit Wiederholungswurf

Angriffsreichweite (ohne B)	Moralwert	Moralwerttest/ Angriff erfolgreich	Moralwerttest mit AST bestehen
2+	-	100 %	100%
3+	-	97,2 %	99,9 %
4+	10	91,7 %	99,3 %
5+	9	83,3 %	97,2 %
6+	8	72,2 %	92,3 %
7+	7	58,3 %	82,6 %
8+	6	41,7 %	66,0 %
9+	5	27,8 %	47,9 %
10+	4	16,7 %	30,6 %
11+	3	8,3 %	15,9 %
12+	2	2,8 %	5,5 %

3W6, die beiden höchsten Würfe zählen

Schnelle Bewegung	Moralwerttest mit Kaltblütigkeit bestehen (Echsen)	Wahrscheinlichkeit
2+	-	100 %
3+	-	99,5 %
4+	10	98,1 %
5+	9	95,0 %
6+	8	89,4 %
7+	7	80,6 %
8+	6	68,1 %
9+	5	52,3 %
10+	4	35,6 %
11+	3	19,9 %
12+	2	7,4 %

Zauber gelingt

Komplexität	1W6	2W6	3W6	4W6	5W6	6W6
2+	83,3 %	100 %	100 %	100 %	100 %	100 %
3+	66,7 %	97,2 %	100 %	100 %	100 %	100 %
4+	50,0 %	91,7 %	99,5 %	100 %	100 %	100 %
5+	33,3 %	83,3 %	98,1 %	99,9 %	100 %	100 %
6+	16,7 %	72,2 %	95,4 %	99,6 %	99,9 %	100 %
7+	-	58,3 %	90,7 %	98,8 %	99,9 %	99,9 %
8+	-	41,7 %	83,8 %	97,3 %	99,7 %	99,9 %
9+	-	27,8 %	74,1 %	94,6 %	99,2 %	99,9 %
10+	-	16,7 %	62,5 %	90,3 %	98,4 %	99,8 %
11+	-	8,3 %	50,0 %	84,1 %	96,8 %	99,5 %
12+	-	2,8 %	37,5 %	76,1 %	94,1 %	99,0 %
13+	-	2,8 %	26,0 %	66,4 %	90,2 %	98,0 %
14+	-	2,8 %	17,6 %	55,6 %	84,8 %	96,4 %
15+	-	2,8 %	12,0 %	44,8 %	77,9 %	93,9 %
16+	-	2,8 %	8,8 %	35,0 %	69,6 %	90,4 %
17+	-	2,8 %	7,4 %	26,7 %	60,5 %	85,5 %
18+	-	2,8 %	7,4 %	20,5 %	51,3 %	79,5 %
19+	-	2,8 %	7,4 %	16,7 %	42,5 %	72,5 %
20+	-	2,8 %	7,4 %	14,5 %	35,0 %	64,8 %
21+	-	2,8 %	7,4 %	13,5 %	29,1 %	56,9 %
22+	-	2,8 %	7,4 %	13,2 %	24,8 %	49,3 %
23+	-	2,8 %	7,4 %	13,2 %	22,1 %	42,6 %
24+	-	2,8 %	7,4 %	13,2 %	20,7 %	37,0 %
25+	-	2,8 %	7,4 %	13,2 %	20,0 %	32,9 %
Durchschnitt	3,5	7	10,5	14	17,5	20,5
Gestörte Konzentration	33,3 %	2,8 %	-	-	-	-
Totale Energie/ Kontrollverlust	-	2,8 %	7,4 %	13,2 %	19,6 %	26,3 %

Wahrscheinlichkeit, dass ein Zauberer* bei Kontrollverlust als **Verlust** entfernt wird, liegt bei: **8,3 %**

Wahrscheinlichkeit, dass ein Zauberer* bei Kontrollverlust **1 Verwundung** erleidet, liegt bei: **55,6**

*Zauberer mit Widerstand 3-4

Magie 7.Edition

Komplexität	Anzahl der Würfel: 2	Anzahl der Würfel: 3	Anzahl der Würfel: 4	Anzahl der Würfel: 5
3+	97,2 %	92,6 %	86,8 %	80,4 %
4+	91,7 %	92,6 %	86,8 %	80,4 %
5+	83,3 %	92,6 %	86,8 %	80,4 %
6+	72,2 %	91,2 %	86,8 %	80,4 %
7+	58,3 %	88,0 %	86,8 %	80,4 %
8+	41,7 %	82,4 %	86,8 %	80,4 %
9+	27,8 %	74,1 %	85,5 %	80,4 %
10+	16,7 %	62,5 %	83,3 %	80,0 %
11+	8,3 %	50,0 %	79,5 %	80,0 %
12+	2,8 %	37,5 %	73,3 %	79,3 %
13+	-	25,9 %	65,0 %	77,9 %
14+	-	16,2 %	52,5 %	75,2 %
15+	-	9,3 %	44,4 %	71,0 %