

Sonderregeln der Bergelfen

Erfahrener Felsläufer

Alle Modelle mit dieser Sonderregel sind Geländeerfahren.

Ausserdem können sie immer marschieren.

Der Bonus beim Angriff einen Hügel herunter beträgt bei Bergelfen +2.

Hangläufer (8 PKT, 10+, INF)

B	KG	BF	S	W	I	A	LP	MW
5	4	4	3	3	5	1	1	8

Ausrüstung

leichte Rüstung, Handwaffe

+ 1 PKT für Schilde, + 1 PKT für Speere, + 1 PKT für eine zusätzliche Handwaffe

- 8 PKT für Musiker, 16 PKT für Standartenträger, + 16 PKT für Champion

Sonderregeln: Erfahrener Felsläufer

Bogenschützen (10 PKT, 10+, INF)

B	KG	BF	S	W	I	A	LP	MW
5	4	4	3	3	5	1	1	8

Ausrüstung

Handwaffe, leichte Rüstung, Bogen

+ 1 PKT für Langbögen, + 1 PKT für Armbrüste

- 8 PKT für Musiker, 16 PKT für Standartenträger, + 16 PKT für Champion

Bergwölfe (14 PKT, 5+, BES)

B	KG	BF	S	W	I	A	LP	MW
7	3	-	4	4	3	2	1	6

Ausrüstung: Handwaffe

+ 1 PKT Schuppenhaut (6+), +1 PKT „rüstungsbrechend“