

Tranios Schwerter²

Tranios Schwerter waren eine tileatische Söldnereinheit von extrem verräterischer Natur, die an der Belagerung von Montarrio teilnahm.

Sie wechselten - ebenso wie die Festung - während der 12 Wochen andauernden Kämpfe immer wieder die Seiten, ließen sich von beiden Armeen bestechen und liefen immer dann über, wenn sich das Kriegsglück wendete.

Schließlich eroberten sie Montarrio Castello für ihren Hauptmann Tranio den Verschlagenen, in dem sie beide (nach den andauernden Kämpfen erschöpften) Armeen angriffen. Sie besiegten sowohl die Belagerer als auch die Verteidiger und erbeuteten deren Schätze, so dass Tranio sich selbst zum Prinzen von Montarrio Castello ausrufen konnte.

Tranios Schwerter	Kerneinheit									
Profil	B	KG	BF	S	W	LP	I	A	MW	Einheitentyp
Tranio der Verschlagene	4	5	5	4	4	2	5	3	8	Infanterie
Schwertgeselle	4	4	3	3	3	1	3	1	7	Infanterie

Einheitengröße: 10+

Ausrüstung:

- Schwert (Handwaffe)
- Leichte Rüstung
- Schild

Tranio:

- Schwert (Handwaffe)
- Plattenharnisch
- Schild

Sonderregel

Verräterische Natur: Talios Schwerter können niemals fliehen, stattdessen wechseln sie die Armee, wann immer sie ansonsten fliehen würden. Ein unbarmherziger General kann sich dennoch entschließen, sie an Ort und Stelle zu vernichten. Die Standarte der Einheit kann nicht erbeutet werden, da sie mehr als wertlos ist. Egal für welche Seite sie gerade kämpfen, wenn sie vernichtet werden, zählen sie gegen die Siegpunkte der Armee, die sie anheuert hat.

Punktkosten: Tranio und neun Schwertgesellen, einschließlich Standartenträger und Musiker, kosten insgesamt **135 Punkte**. Das Regiment kann durch das Hinzufügen weiterer Schwertgesellen für je **+7 Punkte** vergrößert werden.

² Idee und Text entnommen aus: http://whfb-de.lexicanum.com/wiki/Tranios_Schwerter