

# TOTENBARKE



Die Totenbarke war in der Zeit des alten Nehekara ein eigens für die Bestattung königlicher Familienmitglieder gebautes kleines Boot, in welchem der Leichnam zu seinem Bestattungsort transportiert wurde. Getragen von den Tempeldienern, wurde die Barke von den Palästen zu den Nekropolen transportiert. In diesem festlich zelebrierten Umzug konnte das Volk noch einmal Abschied von ihrem Herrscher nehmen. Begleitet wurde die Barke dabei stets von den anderen Mitgliedern der Herrscherfamilie, den Priestern des Totenkultes und der elitären Gruftwache.

In der heutigen Zeit werden die Barken von ihren einstigen Tempeldienern wieder aus den Nekropolen getragen. Die Nähe zu den verstorbenen Gruftkönigen hat deren unsterbliche Essenz in die Totenbarken übergehen lassen, so dass diese nun wahrlich ein Gefährt zwischen der diesseitigen und der jenseitigen Welt geworden sind.

An jeder Barke befindet sich ein Wächterkristall, der die Energie der Sonne bündeln und als gleissenden Strahl abfeuern kann. Einst war er zum Schutze des Leichnams während der Prozession in die Gruft gedacht, heutzutage wird er auch als Kriegswaffe eingesetzt.

## SONDERREGELN:

**Nehekarische Untote, Rettungswurf (5+),**

**Wächterkristall:** Der glühende Kristall an der Spitze des Rundbogens zählt als magische Schusswaffe. Er nutzt die Ballistische Fertigkeit der Besatzung und folgendes Profil:

Reichweite	Stärke	Sonderregeln
24 Zoll	4	Flammenattacken Pfeile der Asaph Mehrfache Schüsse (W3)

**Reise der Seelen:** Kommt bei einer Einheit innerhalb von 12 Zoll um die Totenbarke das Lehrenattribut *Die Rastlosen Toten* aus der Lehre von Nehekara zur Anwendung, wird der Effekt auf W6+1 erhöht.

**Die Rastlosen Toten:** Angeborener gebundener Zauber (Energienstufe 2). Zählt als **Unterstützungszauber** und hat eine Reichweite von 12 Zoll. Der Zauber selbst hat keinerlei Effekt, profitiert jedoch vom Lehrenattribut *Die Rastlosen Toten* aus der Lehre von Nehekara.

## TOTENBARKE

80 Punkte

Profil	B	KG	BF	S	W	LP	I	A	MW	Einheitentyp
Totenbarke	-	-	-	-	5	4	-	-	-	Kriegsmaschine
Tempeldiener	4	2	2	3	3	1	2	1	6	-

**Einheitengröße:** 1 Totenbarke und 4 Tempeldiener.

### Ausrüstung (Besatzung):

- Handwaffe
- Leichte Rüstung

### Sonderregeln:

- Nehekarische Untote
- Rettungswurf (5+)
- Getragenes Relikt
- Reise der Seelen
- Die Rastlosen Toten